

Shared†Fantasia

非公式サプリメント

Precious&Familiar Objects

目次

2 p	馬の鎧について
2 p ~ 3 p	家購入に関するルール
4 p ~ 6 p	高級品や特殊な衣類のデータ
7 p ~ 10 p	マジックアイテムのデータ
11 p	注意と更新履歴

馬の鎧について

騎士にとって、馬は自分の分身のようなものです。
馬を守るために鎧を着せることもよくあることです。
ここでは馬の鎧について記述してあります

鎧に関する注意

馬の鎧を付ける場合まず馬の限界重量を計算しなければなりません(公式ルールブック p128 参照)
騎乗できる生物の限界重量は以下のとおりです。
これをオーバーしてしまうと重量超過によるペナルティが発生してしまいます。

- ロバ… 1 3 2
- ポニー… 1 4 0
- ライトホース… 1 9 2
- ヘヴィホース… 2 1 6

鎧の名前	対斬	対叩	対刺	金額	重量
レザーアーマー	4	2	4	9 0 0	2 6
レザー&チェイン	8	2	5	1 8 6 0	3 8
チェイン&プレート	1 1	5	9	3 6 0 0	6 0

家購入に関するルール

冒険者の中には、自分の安住の地を探して旅をしている冒険者もいます。
そういう冒険者が安住の地を見つけたとしても、そこに住むには家が必要です。
ここでは家の購入の値段に関するルールを記述してありますが、あくまで目安ですので最終的な決定権は GM にあります。

家の値段について

家の値段は以下のようになります。
(家の規模) × (地理的条件による修正) × (購入方法による修正) + または × (その他) G
家の規模による数値表

家の規模(調理かまど、椅子や机など基本的な家具込)	代入する値
洞窟そのまま	0
あばら屋・掘っ立て小屋(居住人数4人まで)	2 5
木造の一階建ての一軒家(居住人数4人まで)	5 0
木造二階建ての一軒家(居住人数8人まで)	5 0
木造三階建ての一軒家(居住人数12人まで)	7 5
石造り一階建ての一軒家(居住人数4人まで)	5 0
石造り二階建ての一軒家(居住人数8人まで)	7 5
石造り三階建ての一軒家(居住人数12人まで)	1 0 0
小規模の屋敷(居住人数50人まで)	5 0 0

中規模の屋敷（居住人数250人まで）	1000
大規模の屋敷（居住人数500人まで）	2500
城（居住人数1000人まで）	5000

地理的条件による修正

流通レベルが2以上の集落は街として扱います

地理的条件	代入する数値
街の一等地（富裕層の住むような場所）	25
街の中等地（職人や商人が住むような場所）	10
街の下等地（それなりの農民や市民が住む場所）	1.5
街のスラム（いわゆる貧民街）	1
街の外	0.5
街の外（城を建てる場合）	24

購入方法による修正

購入方法	代入する数値	料金形態
もともとある家を借りる	1	月払い
もともとある家を買う	50	一度払って終了
一から建てる	100	一度払って終了

その他

家の規模にあった庭をつける	値段に更に×1.5
一階を店として利用できるようにする	家の規模の値に+10
一階二階を店として利用できるようにする	家の規模の値に+20
畑をつける（地理的条件が街の外の時のみ可）	家の規模の値に+15
お手伝いをつける	月額（500×人数）ゴールド
家に1メートルほどの木製の柵をつける	値段に更に×1.1
家に2メートルほどの木製の柵をつける	値段に更に×1.25
家に2メートルほどの石垣を作る	値段に更に×1.5
家のそばに井戸を付ける	値段に更に+1000ゴールド

高級品や特殊な衣料品

ここでは公式ルールブックには書いてないちょっとした高級品などのデータを記述してあります。これもあくまで目安ですので最終的な決定権はGMにあります。

高級品

名前	金額	重量値	流通レベル
魔光石のライト	1 0 0 0	1	7
蜂蜜（5 0 0 m l）	1 0	0. 5	5
果物	1 ～ 4	0. 1 ～ 0. 5	3
お肉	1 ～ 1 0	0. 5 ～ 1. 5	3
6面サイコロ	1	0	5
人形（綿の詰まった布製）	2	0. 1 ～ 0. 5	4
タロット	1 0	0	6

特殊な衣料品

名前	値段	重量値	流通レベル
メイド服・執事服	5 0	－	5
水着	5 ～ 1 0	－	6
メガネ	5 0	－	6
覆面	5	－	5
仮面	7	－	5
バニースーツ	3 0	－	6
猫耳カチューシャ+尻尾	5	－	6
コルセット	5 ～ 2 5	－	5
髪飾り（木製）	2	－	3
髪飾り（翡翠またはガラス製）	5	－	4
髪飾り（銀製）	1 0	－	4
首輪	2 ～ 2 0	－	4
腕輪（翡翠またはガラス製）	5	－	4
腕輪（銀製）	1 3	－	4
指輪（銀製）	5	－	4
指輪（金製）	5 0	－	4

装備品の解説

魔光石のライト

ドワーフの中枢の都市アガルタにおいて照明として使われる特殊な鉱石を使用した携帯用の照明。松明型とランタン型があるが値段は変動しない。ずっと光り続けているので、松明型でも遮光器が付いている。

蜂蜜

貴重な甘味料であり保存の効く食料でもある蜂蜜。
需要が多い上にこの世界で貴重なものなので結構高い。

果物

この世界ではちょっとした高級品である果物。

売られている場所の近くで採れるものは安く、遠くでしか取れないものは高い。

お肉

＼おにく！／

サイズや肉の種類によって値段が変動する。目安としてはマトン500グラムで2ゴールド

6面サイコロ

木製または石製の小さなサイコロ。主に賭博に使用されるので販売が禁止されている街もある。

人形

可愛らしい人形。子供のプレゼントに人気。たまに妖精が宿る。

タロット

厚紙で作られた22枚セットのタロット。

シナリオ作せ…ゲフゲフ占い師が占いに使用する。

メイド服・執事服

貴族などの使用人が着用する作業服。やましい用途はない。

水着

濡れても透けない布でできた着衣。

男性用は今で言うトランクス型、女性用は今で言うビキニ型が多い。

メガネ

硝子のレンズがはまった視力を矯正する器具。

覆面

顔の目意外の部位がすっぽり隠れる装飾品

仮面

俺は人間をやめるぞジョジョーッ！

バニースーツ

女性の体の色気が強調されるうさ耳カチューシャのついた服。

うさ耳カチューシャ単体は3ゴールド

猫耳カチューシャ＋尻尾

猫の耳を模した（実際の猫の皮が使われることもある）飾りの着いたカチューシャと猫のしっぽを模した飾り。目立つ。

コルセット

ウエストを細く見せるための補正下着。一般的に貴族が使用するのでそれなりに値が張る。

髪飾り

髪に差し込むタイプの飾り。もちろんそれなりの髪のボリュームが必要。

首輪

犬や猫につける首輪。人間は普通着けない。

腕輪

腕につけるタイプの飾り。実用的な意味はそんなに無い。

指輪

指につける装飾品。結婚の際にプレゼントする習慣がある地域が多い。

宝石を付ける場合は宝石の値段を値段に加算する

マジックアイテムのデータ

カンディオン大陸において、魔術は大昔から使用されていました。

長い間使われているのですから、魔術を物品にかけて強化するような試みは星の数ほど行われています。ここでは、そのような魔術の効果を受けた物品を紹介します。

GMはそのまま採用するなり、参考にするなりしてください。

データは以下のように記述されています

名前	値段（基本購入不可）
アイテムの設定の説明	
アイテムの効果の説明	
そのアイテムの分類に対応した補足説明（武器の威力や防具の防護点など）	

武器

補足説明の見方

名前	段階	武器種	持ち手	DT	ダメージ	肉体	重量	射程
----	----	-----	-----	----	------	----	----	----

ユニコーンスピア							4 2 0 0 0	
槍頭にユニコーンの角をつけた非常に単純な魔法武器、生命力を吸収し貫通性を高める。								
DT 刺で攻撃する場合、使用者は3点負傷することにより、相手の防護点を半分にして攻撃できる。								
ユニコーンスピア	軍事	槍棍	2 H	刺	1 d + 8	3	4	近接
ユニコーンスピア	軍事	槍棍	2 H	叩	3 d + 4	3	4	近接

深紅の大剣						4 8 0 0 0		
固まった血のような色をしたグレートソード。持つものを殺してしまうと言われている。								
この剣を一度でも戦闘で使用した場合、その後この剣の半径5メートル以内にいないと6秒に1点負傷してしまう、この効果を解除するには魔法解除の魔術で魔法強度20を上回らなければいけない。								
深紅の大剣	軍事	剣	2 H	斬	7 d + 6	4	4	近接
深紅の大剣	軍事	剣	2 H	刺	4 d + 4	4	4	近接

アスカロン							6 7 0 0 0	
竜を殺すために作られた特殊な剣。とても大きく並の腕力では持つことすらできない。								
ドラゴンユース及びワイバーンに対してのみ、ダメージが15点上昇する。 また、命中に-2のペナルティがかかる。								
アスカロン	軍事	剣	2 H	斬	7 d + 3	7	5	近接
アスカロン	軍事	剣	2 H	刺	3 d + 2	7	5	近接

ライトセイバー							6 7 0 0 0	
少量の生命力または魔力を注ぐ事によっておぼろげに光る理力の刃を作り出す魔具								
1 ターンに 2 点負傷（魔力を持つ場合不要）しなければ武器として使用できない								
ライトセイバー	冒険	剣	1 H	斬	3 d + 2	7	3	近接

ライトセイバー	冒険	剣	2 H	斬	4 d + 4	7	3	近接
---------	----	---	-----	---	---------	---	---	----

明鏡止水							7 6 0 0 0	
アスラ文化圏の刀鍛冶、巖鉄が作り上げた最高の刀。彼の刀作りに対する執念が宿っている								
クリティカルが出た場合、ダメージ判定で振るダイスの数を3倍にするが、 ファンブルが出た場合使用者は3 d 6点負傷する								
明鏡止水	軍事	剣	1 H	斬	4 d + 3	3	3	近接
明鏡止水	軍事	剣	1 H	刺	2 d + 3	3	3	近接
明鏡止水	軍事	剣	2 H	斬	6 d + 2	3	3	近接
明鏡止水	軍事	剣	2 H	刺	3 d + 1	3	3	近接

セイクリッドスタッフ						1 5 0 0 0		
持ち主の信仰に対応した聖印が先端に取り付けられた杖								
フィート《信仰の一撃》使用時にダメージが更にクラスレベル分上昇する 更に依存値を減少させるための祈りや瞑想の際、追加で依存値が10回復する ただし、使用者が信仰する神の戒律を一つでも破った瞬間聖印が砕け散り使用できなくなる 基本的にオーダーメイドなので、他人に渡してもただのスタッフとしてしか使用出来ない								
セイクリッドシンボル	単純	槍棍	2 H	叩	2 d + 1	1	1	無し

セイクリッドワンド						1 5 0 0 0		
持ち主の信仰に対応した聖印が先端に取り付けられた杖								
フィート《信仰の一撃》使用時にダメージが更にクラスレベル分上昇する 更に依存値を減少させるための祈りや瞑想の際、追加で依存値が10回復する ただし、使用者が信仰する神の戒律を一つでも破った瞬間聖印が砕け散り使用できなくなる 基本的にオーダーメイドなので、他人に渡してもただのスタッフとしてしか使用出来ない								
セイクリッドシンボル	単純	槍棍	1 H	叩	1 d + 2	1	1	無し

レッドマターカタール							1 0 0 0 0 0		
伝説の錬金術師が生涯をかけて完成させた究極の物質から作られた短剣、魔力の無い者は持てない									
命中判定時戦闘修正を CL + 1 にするが、魔力値が5以下の者は使用できない									
レッドマターカタール	単純	剣	1 H	刺	3 d + 5	1	1	近接	

シューティングキューサー	5 0 0 0 0							
白く淡い光を放つロングソード、バーストフレアと同時に持つことにより光が黄緑色に変化する 装備している間、毎ラウンドの開始時に持ち主の負傷点を1点回復する。 《二刀流》を使用しバーストフレアと同時に持つことにより攻撃時の命中判定に+2の魔法ボーナスを得る、この効果によるボーナスはバーストフレアにも適用される また、光源効果を持っている								
シューティングキューサー	冒険	剣	1 H	刺	3 d - 1	2	2	近接
シューティングキューサー	冒険	剣	1 H	斬	4 d + 3	2	2	近接

バーストフレア						5 0 0 0 0		
黒い刀身のロングソード、シューティングクェーサーと同時に持つことにより橙の光を発する								
装備している間、持ち主の頑健と直感S Tに+ 1の魔法ボーナスを得る								
《二刀流》を使用しシューティングクェーサーと同時に持つことにより攻撃が命中した際のダメージを3点増加させる、この効果によるボーナスはシューティングクェーサーにも適用される								
バーストフレア	冒険	剣	1 H	刺	4 d - 4	2	2	近接
バーストフレア	冒険	剣	1 H	斬	5 d - 1	2	2	近接

味方狩りの長弓							4 8 0 0 0		
持った者の仲間を殺してしまう謎のロングボウ									
命中判定前に 1 d 6 を振り、達成値が 5 以下の場合は強制的に味方を攻撃する フィート《狭間の矢》を取ってる場合は達成値に + 2、《針の目通し》を取ってる場合更に + 2									
味方刈りの長弓	軍事	弓	2 H	刺	1 d + 1 0	3	3	遠・1 0 0 m	

マジックスリンガー							1 0 0 0 0	
魔力の塊を発射できるスタッフスリング。第二次魔王侵攻の際に量産された								
2 点負傷することにより石の代わりに魔力弾を装填できる（0 アクション）								
流通レベルが 6 以上の街なら購入できる								
マジックスリンガー	冒険	投石器	2 H	叩	3 d + 3	2	2	遠・8 0 m

鎧

補足説明の見方（鎧）

名前	対斬	対叩	対刺	鎧種	肉体	金額	重量
----	----	----	----	----	----	----	----

補足説明の見方（盾）

名前	命中	回避	防護点	鎧種	肉体	金額	重量
----	----	----	-----	----	----	----	----

アブソリュートディフェンス（鎧）						1 0 0 0 0 0			
肩にオレイカルコスと言う魔力を帯びた金属でできた魔具をつけたフリーテッドアーマー									
7点以下の負傷ダメージを全て0にする									
アブソリュートディフェンス			1 2	6	9	重装	3	1 0 0 0 0 0	4 2

セイクリッドシールド（盾）						1 5 0 0 0		
持ち主の信仰に対応した聖印が先端に取り付けられたミドルシールド								
フィート《信仰の盾》使用時にダメージが更にクラスレベル分減少する 更に依存値を減少させるための祈りや瞑想の際、追加で依存値が5回復する ただし、使用者が信仰する神の戒律を一つでも破った瞬間聖印が砕け散り使用できなくなる 基本的にオーダーメイドなので、他人に渡してもただのスタッフとしてしか使用出来ない								
セイクリッドシールド				2	2	中装	3	1 5 0 0 0 1 0

注意

これは SharedFantasia の非公式サプリメントです。

SharedFantasia は Hakase 氏が著作権を所有しています。

SharedFantasia のルールブックが無いと使用することはできません。

また、シェアファンの世界観とは少しずれているアイテムがあるかもしれません。

また、このサプリの使用にはきちんと GM や PL の許可をとってください。

作者はかなりのアイデア不足に悩まされています、

アイデア提供や誤字指摘などがありましたら以下の skypeID にお願いします。（切実）

順次アイテムを追加していますので、アイデアがあったら是非教えて下さい（土下座）

問い合わせ skypeID : maegapa01

シェアファンしようぜ！

更新履歴

2014年

4／05 マジックアイテムの追加と効果及び値段修正

2013年

9／03 マジックアイテムの追加と効果修正

6／20 誤字を修正、マジックアイテムの追加と効果修正

5／29 誤字を修正、マジックアイテムの追加と効果修正

4／23 装飾品の追加、マジックアイテムの追加と効果修正

1／21 マジックアイテムの追加、家の値段の修正

1／16 高級品、特殊な衣類の値段と誤字を修正、マジックアイテムの項目を追加

1／14 一応のところは完成